

Výpis ze Sportovně-technických směrnic:

2. KOLOVÁ – U 23

2.1. U 23 – REPREZENTACE

Reprezentaci České republiky v kolové kategorii U 23 na Mistrovství Evropy U 23 (ME), popř. na jiných mezinárodních soutěžích, schvaluje sálová komise ČSC na návrh reprezentačních trenérů.

K posouzení a výběru nej kvalitnějších hráčů nebo družstev z dlouhodobějšího pohledu jsou na podporu návrhu reprezentačních trenérů stanoveny nominační turnaje k získávání nominačních bodů.

Nejvyšší součet nominačních bodů určuje nejlepší družstvo pro výběr do reprezentace.

V případě shody bodů, rozdílu branek a počtu vstřelených branek v jednotlivém soutěžním kole získávají družstva stejný počet nominačních bodů.

V případě, že po odehrání finále mají družstva na předních místech celkově stejný součet nominačních bodů ze všech turnajů, rozhoduje o konečném pořadí pro nominaci na ME U 23 (i náhradní dvojice) lepší umístění ve finále Mistrovství ČR U 23.

Mezi nominační turnaje U 23 jsou zařazena tři kola Ligy U 23 a finále Mistrovství České republiky. Družstva startující v nominačních turnajích získávají nominační body pro výběr reprezentace.

NOMINAČNÍ BODY pro Mistrovství Evropy U 23:

Pořadí:	1. až 3. kolo Ligy U 23: (startuje 7/8 družstev)	Finále MČR: (startuje 6/7 družstev)
1. místo	7/8 bodů	12/14 bodů
2. místo	6/7 bodů	10/12 bodů
3. místo	5/6 bodů	8/10 bodů
4. místo	4/5 bodů	6/8 bodů
5. místo	3/4 body	4/6 body
6. místo	2/3 body	2/4 body
7. místo	1/2 body	0/2 body
8. místo	0/1 bod	xxx

2.2. U 23 – MISTROVSTVÍ ČESKÉ REPUBLIKY - FINÁLE

- O titul „Mistr České republiky v kolové U 23“ startuje prvních 6 družstev z Ligy U 23 podle součtu nominačních bodů ve **třech** odehraných kolech Ligy U 23.
- Jako sedmý účastník finále může startovat i družstvo pořadatele, pokud se žádné jeho družstvo do finále nekvalifikovalo.
- Finále se hraje turnajovým systémem každý s každým.
- Pro udělení nominačních bodů ve finále MČR U 23 je rozhodující konečné umístění.
- V případě, že mají dvě a více družstev na prvních **medailových** místech shodný počet bodů, **odehrají se mezi nimi rozhodující utkání 1x7 minut, v případě nerozhodného výsledku se ihned provedou 4M údery.**
- V případě, že mají dvě a více družstev na ostatních místech shodný počet bodů, rozhodují body a brankový rozdíl (při shodném rozdílu pak více vstřelených branek).
- Družstvo, které se umístí na prvním místě, se stává Mistrem České republiky v kategorii U 23.

2.3. U 23 – LIGA U 23

- V Lize U 23 startuje 7 družstev, event. 8 družstev s družstvem pořadatele, pokud se nekvalifikuje.
- Družstva jsou do Ligy U 23 nominována STK podle pořadí z výsledku z kvalifikačního turnaje.
- Družstva složená z hráčů, kteří se oba dva společně v předešlém roce umístili na MČR na medailových pozicích, tj. na 1. až 3. místě, mají právo být nominováni přímo do Ligy U 23 i v následujícím roce, pokud splňují věkovou kategorii U 23.
- Jako osmý účastník jednotlivého kola Ligy U 23 může startovat i družstvo pořadatele, pokud se žádné jeho družstvo nekvalifikovalo.
- Liga U 23 se hraje na **tří** soutěžní kola systémem každý s každým, ze kterých se výsledky sčítají pro postup na Mistrovství České republiky.
- V každém kole Ligy U 23 jsou přidělovány nominační body podle umístění a pořadí družstev.
- V každém kole MČR Ligy U 23 se pořadí hodnotí podle získaných bodů. V případě, že mají dvě a více družstev shodný počet bodů, tak pro určení pořadí v jednotlivém kole rozhodují body a brankový rozdíl, při shodném rozdílu pak více vstřelených branek.**
- O konečném celkovém pořadí MČR Ligy U 23 rozhodují získané body a rozdíl branek, popř. větší počet vstřelených branek ze tří soutěžních kol, ze kterých se výsledky sčítají pro postup na Mistrovství České republiky. Prvních 6 družstev s nejvyšším součtem bodů ze tří kol Ligy U 23 postupuje do finále MČR.**
- V případě shodného celkového počtu bodů na rozhraní šestého postupového místa se mezi dotčenými družstvy odehrají v posledním soutěžním kole rozhodující utkání 1x7 minut, v případě nerozhodného výsledku 4M údery tak, aby bylo jednoznačně určeno pořadí jednotlivých družstev.**